



Kurtso hasiera

Guraso agurgarriok,

Ongi etorri *Quick Minds*-era!

Quick Minds Lehen Hezkuntzako sei urteetarako sei nibeletako ingeleseko kurtsoa da. Haur Hezkuntzan ikasitako ingelesari jarraipena ematen dio, eta Espainian dauden Lehen Hezkuntzako ikastoletako ingeleseko hizkuntzaren irakaskuntzarako kurrikulumari jarraituz garatu da.

Ikasturte honetan, zuen seme-alabak *Quick Minds* 1-ekin ikasiko du ingelesa. *Quick Minds* 1 eskolan hasten da, non umeez superbotereak dituzten lau *Super Friends* ('Super Lagun') ezagutuko dituzten. Horiek, Whisper, animaliekin hitz egin dezakeena; Thunder, oso indartsua; Misty, ikusezina egin daitekeena eta Flash oso azkar korrika egiten duena dira.

Istorio bizidunekin ongi pasatzen duten heinean, gai desberdinetara hurbilduz, **hiztegi** eta **gramatika** erabilgarria ikasiko dute, eta baita kantu **dibertigarriak** ere.

Zuen seme-alabaren ingelesa etxetik ikasteko esperientzian parte hartzera gonbidatzen zaituztegu. *Quick Mind* sek online dituen jarduera interaktiboekin egin dezakezue, www.quickmindsapps.es orrialdea bisitatuz. Bertan, familian jolasteko **hiztegi eta gramatikako jolas interaktibo dibertigarriak** daude. Abesti eta istorioak online eskuragarri daude. Horrela, edozein unetan abestiak abestu eta istorioak ikusi eta entzun ditzakezue.





Welcome Friends gaia

Guraso agurgarriok,

Ikastarorako sarrera unitatean (*Welcome Unit*), Friends, zuen seme-alabak **agurtzeko** esaldiak ikasiko ditu eta gelako lagun guztiak ezagutuko ditu. Horrez gain, **zenbakiak batetik hamarrera** eta **koloreak** ikasiko ditu. Ikasitakoa online dauden **hiztegi eta gramatikako jolas interaktiboekin** praktikatu dezake.

Eska iezaiozue zuen seme-alabari zenbakien eta koloreen **abestia** abesteko; gainera, abestia edo **karaoke** bertsoa online entzun dezakezue. Gai honetan, hiru *Super Friends*-ak ezagutuko ditu eta horiei buruz hitz egiteko eska diezaiokezue. Zelan deitzen dira? Zer egin dezakete? Eta ez ahaztu **istorio biziduna** batera ikusteaz.

Gainera, zuen seme-alabarekin batera, gai honetarako online dauden **hiztegi eta gramatikako jolas interaktiboekin** jolastera animatzen zaituztegu.

Ongi pasatzea espero dug!





1 gaia **At school**

Guraso agurgarriok,

1. gaian, *At School*, zuen seme-alabak **gelako objektuen** hiztegia ikasi eta **koloreak** berrikusiko ditu. Gelako objektuak identifikatzea eskatuko zaio eta gelan erabiltzen diren oinarrizko esaldiak ikasiko ditu, 'Sit down', 'open your books, please'. Ez ahaztu online dauden **hiztegi eta gramatikako jolas interaktiboak** erabiltzea!

Zuen seme-alabak gelako objektuen **abestia** ikasiko du; eska iezaiozue abesteko. Ikasgaiko hiztegia erabiliz galderak egin: *What's this? Is it a ruler? Is it a pen?*

Galdetu zure seme-alabari zer ahaztu duen Flashek etxean. Ikusi batera online dagoen **istorio biziduna** eta gehien gustatzen zaion super-boterearen inguruan hitz egin.

Azkenik, zuen seme-alabak **oinarrizko** eta **bigarren mailako koloreak** ikasiko ditu. Eska iezaiozue bere marrazkia erakusteko. Zuen kolore gustukoenen inguruan hitz egin.

Unitatearekin ongi pasatzea espero dugu!





2 gaia **Let's play!**

Guraso agurgarriok,

2. gaian, *Let's play!*, zuen seme-alabak **jostailuen, agurren** eta **deskribatzeko hitz** batzuen hiztegia ikasiko du. Bere jostailu gogokenari buruz hitz egingo du eta bere lagunei galdetuko die beraien jostailuen inguruan. Online dauden **hiztegi** eta **gramatikari buruzko jolas interaktiboak** erabil ditzakezue hitz berriak ikasten laguntzeko.

Animatu zuen seme-alaba jostailuen **abestia** abestera. Guztiak batera abestu **karaoke** bertsioarekin eta ederto pasatu!

Gai honetan, *Super Friends*-ak Misty karts lasterketa batean ikusiko dute. Ikus ezazue **istorio biziduna** eta garbi jokatzek duen garrantziaz hitz egin.

Bukatzeko, **sormen** ikasgaian, zuen seme-alabak gidatutako irudikatze bat entzungo du eta jostailu zoragarri bat imajinatuko du. Eskaiozue jostailua erakusteko eta zein koloretakoa den esateko.

Ongi pasatzea espero dugu!



3 gaia **Pet show**

Guraso agurgarriok,

3. gaian, *Pet show*, zuen seme-alabak animalien **hiztegia** eta **izenen plurala** osatzen ikasiko du. Gainera, 'in' eta 'under' bezalako **preposizio** errazak erabiltzen ikasiko ditu. Ez ahaztu online dauden **hiztegi eta gramatikako jolas interaktiboekin** jolastea!

Galdetu zuen seme-alabari ea zein den bere animalia gustukoena. Familiakoen animalia gustukoenen inguruan hitz egin. Animatu zuen seme-alaba animalien **abestia** abestera.

Gai honetako **istorio bizidunean**, Whisper-ek armiarma bat eramango du animalien azokara. Galdetu zuen seme-alabari ea gainontzeko *Super Friends*-ei armiarma gustatzen zaien. Ez ahaztu istorio biziduna batera ikusteaz!

Azkenik, zuen seme-alabak **kamuflajeari** inguruan ikasiko du eta musker bat ezkutatzeko marrazki bat koloreztatuko du. Eska iezaiozue marrazkia erakusteko eta kamufaltzen diren beste animaliei buruz galdetu.

Ongi pasatzea espero dugu!





4 gaia **Lunchtime**

Guraso agurgarriok,

4. gaian, *Lunchtime*, zuen seme-alabak **elikagaien** hiztegia eta berak dituen gauzen inguruan hitz egiten ikasiko du. Gelan, bere janaria aukeratuko du eranskailuen jolas batera jolastuz. Online dauden **hiztegi eta gramatikako jolas interaktiboak** erabili hitzak ikas ditzan.

Animatu zuen seme-alaba *Tommy's in the kitchen* **abestia** abestera. Galde iezaiozue zein den bere janari gustukoena eta zeintzuk ez zaizkion gustatzen. Batera abestu!

Ikus ezazue online dagoen **istorio biziduna**, *The Pizza*. Norberak bere txanda itxaron behar izateak duen garrantziaz hitz egin.

Bukatzeko, **sormen** ikasgaian, zuen seme-alabak irudikatze gidatu bat entzungo du eta jostailuz betetako sandwichak jatea gustatzen zaion munstro bat dela imajinatuko du. Gero, marrazki bat egingo du. Eskaiozue marrazkia erakusteko eta sandwichean jarritako jostailuei buruz hitz egiteko.

Ongi pasatzea espero dugu!



5 gaia Family

Guraso agurgarriok,

5. gaian, *Family*, zuen seme-alabak **familiaren** eta **klimaren** hiztegia ikasiko du. Ikaskideei euren familien inguruan galdetuko die eta bere familiataz hitz egingo du. Ez ahaztu unitatea errebasatzeko online dauden **hiztegi eta gramatikako jolas interaktiboak** erabiltzea.

Mum's the queen **abestia** online entzun. Guztiok batera abestu eta dantzatu!

Galdetu zuen seme-alabari *Thunder's day*-aren inguruan. Zer egiten du? Zein gauza apurtzen ditu? Orain, ikusi batera **istorio biziduna**, online.

Azkenik, zuen seme-alabak **klimari** buruzk eta **herrialde batzuen izenak** ikasiko ditu. Galdetu zein den gehien gustatzen zaion eguraldi atmosferikoa. Zer gustatzen zaio egitea bere gustuko eguraldia egiten duenean?

Unitateaz gozatzea espero dugu!



6 gaia **Get dressed!**

Guraso agurgarriok,

6. gaian, *Get dressed!*, zuen seme-alabak **arropen** inguruko hiztegia ikasi eta **koloreak** berrikusiko ditu. Gustatzen zaizkion jantzien inguruan eta jarrita daramatzen arropen inguruan hitz egingo du. Galdetu zeintzuk diren bere arropa gustukoena. Zein koloretakoak dira? Ez ahaztu online dauden **hiztegi eta gramatikako jolas interaktiboekin** jolastea.

Bultzatu zuen seme-alaba *Cool Cats* **abestia** abestera –edo batera abestu **karaoke** bertsioarekin.

Eskaiozue *The Cap* **istorio bizidunean** gertatzen dena kontatzeko. Gero, batera ikusi online, eta barkamena eskatzeak duen garrantziaz hitz egin.

Bukatzeko, **sormen** ikasgaian, zuen seme-alabak irudikatze gidatu bat entzungo du eta arropa berria daramala imajinatuko du. Gero, marrazki bat egingo du. Eskaieziaiozue marrazkia erakusteko eta jarrita daraman arropaz hitz egiteko.

Unitatearekin gozatzea espero dugu!





7 gaia **The robot**

Guraso agurgarriok,

7. gaian, *The robot*, zuen seme-alabak **gorputzeko atalen** hiztegia eta **mugimendua** adierazten duten aditz batzuk ikasiko ditu. Eska iezaiozue ikasi dituen gorputzeko atalak esateko. Berrikusi nahi izanez gero, online dauden **hiztegi eta gramatikako jolas interaktiboak** erabili.

Galdetu zuen seme-alabari zein gauza egin ditzakeen. Hanketako behatzak uki ditzake? Hanka baten gainean gera daiteke? Animatu zuen seme-alaba gai honetako **abestia** abestera. **Karaoke** bertsioa ere erabili!

The Problem **istorio biziduna** batera ikusi. Galdetu zeintzuk diren robotak egin ezin ditzakeen gauzak.

Azkenik, zuen seme-alabak **hezurdurari** buruz ikasiko du. Giza hezurdura animaliangandik desberdina dela ikasiko du, eta besoko eta atzamarretako hezurak zenbatuko ditu. Eskatu zuen seme-alabari hezurduraren marrazkia erakusteko.

Ongi pasatzea espero dugu!





8 gaia **At the beach**

Guraso agurgarriok,

8. gaian, *At the beach*, zuen seme-alabak **oporretako ekintzen** hiztegia ikasiko du, eta baita **iradokizunak** egiten ere. Online dauden **hiztegi eta gramatikako jolas interaktiboak** erabili ikasgai hau berrikusteko.

Animatu zuen seme-alaba *Happy holiday* **abestia** abestera. Galdetu ea nora gustatzen zaion oporretan joatea. Zer gustatzen zaio bertan egitea? Ez ahaztu abestiaren **karaoke** bertsoa erabiltzea!

Galdetu zuen seme-alabari zer gertatzen den gai honetako *Super Friends*-en **istorioan**. Zergaitik Flash ezin da heldu mendixkaren gailurrera? Nork mugitzen du arroka? **Istorio biziduna** online ikus dezakezue.

Bukatzeko, **sormen** ikasgaian, zuen seme-alabak irudikatze gidatu bat entzungo du eta hondartza imajinatuko du. Gero, marrazkia egingo du. Eska iezaiozue marrazkia erakusteko eta ingelesez deskribatzeko.

Ongi pasatzea espero dugu!





Kurtso amaiera

Guraso agurgarriok,

Ikasturte honetan, zuen seme-alabarekin batera *Quick Minds* 1-eko ingelesa etxetik landuz ongi pasatu izana espero dugu. Eta era berean, online dauden **hiztegi eta gramatikako jolas interaktiboekin** jolastuz, istorioak ikusi eta irakurriz, eta abestiak entzun eta abestuz gozatu izana.

Gogoratu, edozein unetan, gehien gustatu zaizkizuen jolas interaktiboekin jolastu, istorio bizidunak berriro ikusi eta gogokoen dituzuen abestiak berriz abestu ditzakezuela.

Bukatzeko, *Super Friends*-ei: Whisper, Thunder eta Flash-eri, zuek agurtzea gustatuko litzaieke eta opor zoriontzua opa dizkizute!

